* udacity style을 참조

**1) Commit message 기본구조**

기본적으로 커밋 메시지는 아래와 같이 제목 / 본문으로 구성한다.

회의때 협의한대로 언어는 한글로 정한다.

|  |
| --- |
| 1. type : subject 2. body -상세설명 1 -상세설명 2 |

**2) Commit type**  
\*type은 영어 그대로 사용

* feat : 새로운 기능 추가
* fix : 버그 수정
* docs : 문서 수정
* style : 코드 포맷팅, 세미콜론 누락, 코드 변경이 없는 경우
* refactor : 코드 리펙토링
* test : 테스트 코드, 리펙토링 테스트 코드 추가
* chore : 빌드 업무 수정, 패키지 매니저 수정

**3) Subject (필수)**

* 제목은 50자를 넘기지 않는다.
* 과거시제를 사용하지 않고 명령어로 작성한다.
* 마침표를 붙이지 않는다.

**4) Body (선택)**

* 제목과 본문을 한줄 띄워 분리하기
* 선택사항이기 때문에 모든 커밋에 본문내용을 작성할 필요는 없다.
* 부연설명이 필요하거나 커밋의 이유를 설명할 경우 작성해준다.
* 72자를 넘기지 않는다.
* 본문은 어떻게 보다 무엇을, 왜에 맞춰 작성한다.
* body의 상세설명은 '-' 하이픈으로 각각 구분하여 설명한다.

[참조 URL]  
1) udacity 버전 커밋메시지 (원문)  
<https://udacity.github.io/git-styleguide/>2) udacity 버전 커밋메시지 (번역)  
<https://doublesprogramming.tistory.com/256>3) 좋은 커밋메시지 구성  
<https://meetup.toast.com/posts/106>